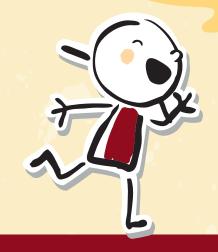


Hörbogen!



Ein **Hörbogen** informiert über den Inhalt eines Hörbuchs und steckt voller Ideen für die kreative Medienarbeit.

### **Feldmann und Lammer**

Juli Zeh



Feldmann und Lammer Juli Zeh

SWR2-Spielraum

Hörbuch

Feldmann und Lammer sind Nachbarn und Freunde. Der eine züchtet Schafe, der andere betreibt Ackerbau. Feldmanns Erträge sind beeindruckend. Doch will er sich nicht auf seinem Erfolg ausruhen, sondern expandiert. Lammer hingegen bleibt bescheiden und ist der Ansicht, dass das Heute wichtiger ist als das Morgen. Doch Lammers Gegenwart ändert sich. Sein guter Freud Feldmann hat aufgrund der vielen Arbeit mit den Feldern und dem Ausbau von Scheunen kaum noch Zeit für ihn. Nachdem Feldmann Lammer die geschäftliche Zusammenarbeit anbietet, ihm vorschlägt, Schafe und Hütehündin zu verkaufen, ist klar: Auf freundschaftlicher Ebene haben sich die beiden nichts mehr zu sagen. Feldmann mauert sich ein, grenzt sich ab, nicht nur räumlich, auch emotional. Doch dank einer schicksalhaften Begebenheit kommen sich die beiden wieder näher.

Alter: ab 9 Jahren

**Hörbogen** von Diemut Kreschel







Mehr Tipps und Hinweise finden Sie auf www.ohrenspitzer.de

### **Feldmann und Lammer**

Juli Zeh

Zeit: je nach Intensität ca. 1-2 Schulstunden

Themen: Freundschaft, Reichtum, Jagd nach Geld

### Anmerkungen zum Hörbuch

Mit Feldmann und Lammer hat Juli Zeh eine spannende Parabel für junge Menschen geschrieben, die stimmlich von Ilja Richter sehr ansprechend in Szene gesetzt ist. Die Geschichte wird sehr verständlich, anschaulich und mitreißend gelesen. Die Szene, in der ein Schaf von Lammer vermisst wird, kann für manche Kinder beängstigend wirken; thematisieren Sie, dass Angst ein wichtiges Gefühl ist, das nicht nur lähmt, sondern auch schützt.



Juli Zeh



### **Methode zum Einstieg**

### **Das Schafe-Spiel**

Dauer: ca. 20 Min.

Material: ein Seil, Augenbinden

- 1. Auf einer Wiese oder in einem großen Raum wird mithilfe eines Seils ein "Gehege" mit einem Eingang markiert. Die Kinder bekommen die Augen verbunden.
- 2. Die Spielleitung erklärt ein Kind zum\*r"Schäfer\*in", dieses soll die übrigen Kinder die blinden Schafe ins Gehege führen. Schwierigkeit: Der/die Schäfer \*in darf nicht mit den Schafen sprechen. Die Gruppe darf sich aber vorab besprechen und aushandeln, mit welchen Kommunikationsmitteln die Schafe ins Gehege geführt werden können (z.B. durch Klatschen).



Malen, Erzählen, Spielen oder Basteln... Es gibt so viele Möglichkeiten, ein Hörbuch kreativ zu reflektieren.



### **Feldmann und Lammer**

Juli Zeh

### Methoden zum Hörbuch

### Warum ist Lammer traurig?

Dayer: ca. 20 Min.

Material: Flipchart, Papier/Tafel, Kreide, Arbeitsblatt "Trauriger Lammer"

- 1. Das Hörbuch wird nach 10:00 Min gestoppt. Davor haben die Kinder erfahren, dass Lammer traurig ist. Warum ist er traurig? In welchem Konflikt befindet er sich? Was kann er tun, um wieder fröhlich zu sein? Die Kinder füllen die Skizze im Anhang mit Aussagen.
- 2. Die Gruppe hört sich die Lesung weiter an und vergleicht abschließend ihre Lösungsvorschläge mit dem Vorschlag in der Geschichte.



Juli Zeh



#### Geschichte bildlich nacherzählen

Dauer: ca. 45 Min.

Material: Papier, Stifte, Fotokamera, Drucker

- 1. Die Kinder arbeiten die wesentlichen Schritte der Geschichte heraus. Die einzelnen Szenen werden benannt und mit aussagekräftigen Stichworten versehen, z.B. "Begegnung Lammer und Feldmann am Zaun, Gespräch über das Wetter".
- 2. Anschließend stellen die Kinder die einzelnen Szenen nach und fotografieren sich.
- 3. Die einzelnen Bilder können anschließend ausgedruckt und zu einem Heft gebunden werden.
- 4. Die Bilder werden abschließend in der Klasse angeschaut und mit der Originalgeschichte verglichen.
- **5. Hinweis**: Um Zeit einzusparen kann die Lehrkraft den Kindern vorab einzelne Szenen zuweisen, an denen sie in Kleingruppen gezielt arbeiten.



Reichtum bedeutet für jeden Menschen etwas anderes. Es ist eine spannende Sache, darüber zu sprechen!



### **Feldmann und Lammer**

Juli Zeh

#### Was ist Reichtum?

Dauer: ca. 30 Min.

Material: Papier, Tonkarton, Klebstoff, Scheren, Stifte, Zeitschriften,

Illustrierte, Drucker

- 1. In der Geschichte hat Reichtum zwei unterschiedliche Facetten. Feldmann sieht seinen Reichtum in den materiellen Dingen, die er sich erarbeitet hat. Lammer hingegen empfindet Freundschaft und Zufriedenheit als Reichtum. Was ist für die Kinder Reichtum? Aufgabe ist es passende Bilder, Wörter etc. auszuschneiden, um zu verdeutlichen, was für sie Reichtum ist.
- 2. Die Ausschnitte werden anschließend als Collage auf ein Blatt geklebt.
- 3. Die fertigen Collagen werden anschließend an einer Wäscheleine aufgehängt. Im Rahmen einer kleinen Vernissage schauen sich die Kinder ihre Bilder gegenseitig an und besprechen anschließend, was für sie Reichtum ist.



Juli Zeh



### 1, 2 oder 3 – wer wird Superhörer\*in?

Dauer: ca. 15 Min.

Material: ein Rolle Krepp-Klebeband, 21 DIN-A4-Blätter

- 1. In einem ersten Schritt werden die drei Antwortmöglichkeiten möglichst groß auf ein eigenes Blatt Papier geschrieben. Mit Krepp-Klebeband kleben Sie nun drei Felder auf dem Boden ab, in die jeweils alle Schüler\*innen hineinpassen würden.
- 2. Lesen Sie die Frage laut vor. Anschließend legen Sie zu jedem Feld ein Blatt Papier, auf dem eine der drei Antworten geschrieben steht. Beim Kommando "1, 2 oder 3" dürfen die Schüler\*innen sich einem der Felder zuordnen. Nach dem Kommando "Letzte Chance vorbei" erfolgt die Auswertung. Die Lehrkraft stellt sich zu dem Feld, hinter dem sich die richtige Antwort verbirgt. Bei älteren Schüler\*innen können die Quizbögen auch zum Ausfüllen verteilt werden.



Juli Zeh

### Arbeitsblatt "Trauriger Lammer"

	Ich bin traurig, we	 	 
	Du könnt		
	Du könnt		
	Du könnt		 
<			



### Juli Zeh

### Arbeitsblatt "Wer wird Superhörer\*in?"

Erinnerst du dich noch an die Einzelheiten rund um das Hörbuch "Feldmann und Lammer"? Teste es einfach aus. Im Folgenden siehst du fünf Fragen mit jeweils drei Antwortmöglichkeiten. Doch nur eine davon ist jeweils richtig. Weißt du, welche es ist?

1. Was sind Feldmann und Lammer?	
a) Nachbarn b) Geschwister c) Postboten	
2. Welche Tiere besitzt Lammer?	
a) Schweine b) Kühe c) Schafe	
3. Welches Getreide baut Feldmann an?	
a) Hafer b) Weizen c) Dinkel	
4. Wie heißt das Tier, das sich verirrt?	
a) Flop b) Flip c) Flap	
5. Was essen Feldmann und Lammer gerne zusammen und was spielen sie anse	chließend?
a) Rotkohl mit Vanillesoße / Mau-Mau b) Brokkoli mit Schokosoße / Uno c) Brokkoli mit Schokosoße / Mau-Mau	

